

多媒體工程研究所課程-先修課程

課程名稱	建議先修課程
計算機圖學	程式設計、線性代數、微積分
影像處理	程式設計、線性代數、機率
電腦視覺	程式設計、線性代數、微積分
視訊壓縮	訊號與系統、機率、線性代數
圖型識別	線性代數、機率、Matlab programming
類神經網路	線性代數、機率、Matlab programming
電腦動畫與特效	程式設計、微積分、線性代、數值方法
分群法	無
影像式模型與顯像技術	程式設計、線性代數、微積分
數位遊戲與人工智慧	無
數位訊號處理	訊號與系統
非擬真顯像	計算機圖學
3D 遊戲程式	程式設計、線性代數
紋理合成技術	無
多媒體通訊	網路概論、計算機概論
人機互動	程式設計
多媒體資訊系統	影像處理、圖型識別
生醫訊號處理	訊號與系統、線性代數、機率、微分方程
數位電視廣播與串流	無