

資訊工程學系 (網路與多媒體工程組)

104學年度 (104.05 修訂)

| 科目名稱 | 規定 學分 | 第一學年 | | 第二學年 | | 第三學年 | | 第四學年 | | 備註 |
|----------------------------------------------------------------------|----------|------|---|------|---|------|---|------|---|---------------|
| | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | |
| 物理(一)(二) Physics (I)(II) | 6 | 3 | 3 | | | | | | | 三選一 (備註 3) |
| 普通生物 (一)(二) General Biology (I)(II) | | | | | | | | | | |
| 化學(一)(二) Chemistry (I)(II) | | | | | | | | | | |
| 微積分 (一)(二) Calculus(I)(II) | 8 | 4 | 4 | | | | | | | |
| 線性代數 Linear Algebra | 3 | 3 | | | | | | | | |
| 計算機概論與程式設計 Intro. to Computers and | 3 | 3 | | | | | | | | |
| 物件導向程式設計 Object-oriented | 3 | | 3 | | | | | | | |
| 離散數學 Discrete Mathematics | 3 | | 3 | | | | | | | |
| 資料結構 Data Structures | 3 | | | 3 | | | | | | |
| 數位電路設計 Digital Circuit Design | 3 | | 3 | | | | | | | |
| 數位電路實驗 Digital Circuit Lab | 2 | | | 2 | | | | | | |
| 機率 Probability | 3 | | | 3 | | | | | | |
| 演算法概論 Intro. to Algorithms | 3 | | | | 3 | | | | | |
| 作業系統概論 Intro. to Operating Systems | 3 | | | | | 3 | | | | |
| 正規語言概論 Intro. to Formal Language | 3 | | | | 3 | | | | | |
| 計算機組織 Computer Organization | 3 | | | | 3 | | | | | |
| 資訊工程專題 (一)(二) Computer Science and Engineering Projects(I)(II) | 4 | | | | | | 2 | 2 | | |
| 導師時間 Mentor's Hours | 0 | 0 | 0 | | | | | | | (備註 1) |
| 資訊工程研討 Computer Science Seminars | 0 | | | | | 0 | | | | |

| | | | | | | | | | | |
|----------------------------------------|----|--|--|---|---|---|---|--|--|-----------------------------------------|
| 基礎程式設計 Basic Programming | 0 | | | | 0 | | | | | 本課程及格條件為通過『程式能力鑑定』 |
| 計算機網路概論 Intro. to Computer Networks | 3 | | | 3 | | | | | | 網路領域專業課程 (9 多媒體領域專業課程 (9 至少選擇一組 (備註 5)) |
| 網路程式設計概論 Intro. to Network | 3 | | | | | 3 | | | | |
| 網路通訊原理 Principles of Network | 3 | | | | 3 | | | | | |
| 計算機圖學概論 Intro. to Computer Graphics | 3 | | | | | 3 | | | | |
| 影像處理概論 Intro. to Image Processing | 3 | | | | | | 3 | | | |
| 數值方法 Numerical Methods | 3 | | | | 3 | | | | | |
| 合計 | 62 | | | | | | | | | |

本組最低畢業學分為128學分〔外語課程必修 8 學分〕

註 1：網路與多媒體工程組：網多組必修課程 62 學分+其他專業選修 26 學分=須至少 88 學分

註 2：專業選修學分數：需修本系所開授的各專業科目（含大學部、研究所選修課程）。

一、重要課程擋修制度：

(1)計算機概論與程式設計[1 上] 與 物件導向程式設計[1 下]

→ 兩科皆不及格者不得修資料結構 [2 上] 與 演算法概論 [2 下]。

(2)資料結構 [2 上]

→ 若該科不及格，擋修演算法概論 [2 下]。

(3)基礎程式設計[2 下]

→ 若該科不及格，擋修資訊工程專題 (一)[3 上、3 下]、資訊工程專題 (二)[3 下、4 上]。

→ 若該科不及格，擋修網路程式設計概論 [3 上]、計算機圖學概論 [3 上]。

(4)資訊工程專題(一)[3 上、3 下]

→ 若該科不及格，擋修資訊工程專題 (二)[3 下、4 上]。

二、畢業前須通過 1 門本系開授或認可之英文授課專業課程。（註：專題或研討類型之課程除外。）

備註 1：自 101 學年度起入學者，學士班一年級學生每學期必修『導師時間』（0 學分），需通過 2 學期始得畢業。

備註 2：『基礎程式設計』及格條件為通過『程式能力鑑定』。

備註 3：若選修物理 (一)(二)，共計 8 學分，則可減少其他選修學分 2 學分。

備註 4：若修習外系所的選修課程，須於選修該課程當學期網路選課作業截止日期前，填寫「修習外所課程申請書」並經系主任認可方得計入畢業學分，逾期一概不受理。

備註 5：網路專業領域課程及多媒體專業領域課程需二擇一，並修滿該專業領域課程。